



Тел.: +996 555771513,
email: info@ravenol.kg

RAVENOL MPS Powersynth 2T

RAVENOL MPS Motocross Powersynth 2T полностью синтетическое моторное масло, разработанное на основе специальных эстеров и полиизобутилена (PIB) для 2-тактных двигателей с воздушных и водяных охлаждением. Подходит для двигателей, как со смешанной, так и раздельной системой смазки.

Произведено на основе синтетического базового масла с добавлением специально подобранного малозольного комплекса присадок.

Специальная рецептура продукта гарантирует быстрое сгорание приготовленной смеси, а также обеспечивает прекрасную приемистость двигателя и защиту от износа. Разработано специально для современных двухтактных двигателей европейского и азиатского производства.

Применение:

Оптимальная пропорция разведения с бензином составляет 1:100. Специально подобранный пакет присадок обеспечивает применение для двухтактных двигателей дорожных, спортивных мотоциклов.

Особенно рекомендуется для высокооборотистых 2-х тактных бензиновых двигателей с воздушным и водяным охлаждением и для высоконагруженных двигателей Enduro, Motocross и Trial.

Классификация качества

Соответствие спецификациям:

API TC, ISO-L-EGD, JASO FD

Испытано в агрегатах:

KTM, Beta, GasGas, Husqvarna, Yamaha, Kawasaki, Honda, Suzuki

Применение RAVENOL® MPS Motocross Powersynth 2T обеспечивает:

- Чистоту свечей зажигания, обеспечивая оптимальную работу двигателя
- Высокую устойчивость к износу и коррозии
- Низкий уровень выбросов выхлопных газов, хороший уровень сгорания
- Отличное смазывание всех деталей двигателя
- Чистоту камеры сгорания, а также впускных и выпускных каналов, снижение образования отложений

Технические данные:

Параметр	Ед.измер.	Данные	Метод испытания
Цвет		красный	визуально
Плотность при 20°C	kg/m ³	861	EN ISO 12185
Вязкость при 40°C	mm ² /s	45,0	DIN 51 562
Вязкость при 100°C	mm ² /s	8,0	DIN 51562
Индекс вязкости		151	ISO 2909
Температура вспышки	°C	110	DIN ISO 2592
Температура застывания	°C	-21	DIN ISO 3016

Все указанные данные являются приблизительными и могут варьироваться